

1.	Наставен предмет	<b>ТЕХНИКИ НА ПРЕЗЕНТАЦИЈА И МУЛТИМЕДИЈА</b>					
2.	Шифра	<b>2М36ИДМ06</b>					
3.	Студиска програма	<b>ИНДУСТРИСКИ ДИЗАЈН И МАРКЕТИНГ</b>					
4.	Семестар (изборност)	<b>Летен (XIII)</b>					
5.	Цели на предмет	<p>Стекнување на знаења:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- примена на графички софтверски пакет за презентација</li> <li>- креирање на визуелни помагала за поддршка на презентацијата</li> </ul>					
6.	Оспособен за (компетенции)	<p>Креирање динамичка мултимедијална презентација Користење на графички софтверски пакет за презентација</p>					
7.	Услов за запишување на предметот						
8.	Основна литература (до 3 наслови)	<p>1. Carol M. Lehman: <i>Creating dynamic multimedia presentations</i>, South-western college publishing 2. Tay Vaughan: <i>Multimedia: Making it Work</i>, McGraw-Hill Co, Inc.</p>					
9.	Број на кредити:	6					
10.	Вкупен расположив фонд на време	6 ECTS x 30 саати = 180 саати					
11.	Распределба на расположивото време	30 + 7 + 23 + 90 + 4 + 28 = 180 саати					
	11.1. П -	Предавања - теоретска настава (15 недели по 2 саати)		30 саати			
	11.2. ПА, СР, ДЗ -	Проектни активности; семинарски работи; домашни задачи		86 саати			
	11.3. СУ -	Самостојно учење		60 саати			
	11.4. ТПЗ -	Проверка на знаење со тестови		4 саати			
12.	Оценување	10 + 80 + 10 = 100 бода					
	12.1. 1 тест до 50 бода	50 бода					
	12.2. ПА, СР, ДЗ	50 бода					
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Оценки:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>од 50 до 60 бода</td> <td>6 (шест)</td> </tr></tbody></table>	Оценки:			од 50 до 60 бода	6 (шест)
Оценки:							
од 50 до 60 бода	6 (шест)						
од 61 до 70 бода	7 (седум)						
од 71 до 80 бода	8 (осум)						
од 81 до 90 бода	9 (девет)						
над 90 бода	10 (десет)						

  |  || 13. | Услов за потпис и формален испит | Реализирани активности 11.2 |  |  |

## ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ ТЕХНИКИ НА ПРЕЗЕНТАЦИЈА И МУЛТИМЕДИЈА

Предавања	
Саати	Тема
2	Вовед во создавање на мултимедија. Хардвер, софтвер, креативност и организација.
2	Мултимедијална вештина. Пројектен менаџер, мултимедијален дизајнер, писател, видео специјалист, аудио специјалист, мултимедијален програмер, Web програмер.
2	Текст, звук, слика, анимација, видео, хардвер, основни софтверски алатки, интернет.
2	Објаснување на шаблони. Избор и активирање на Шаблони на нови или постоечки презентации.
2	Креирање на слайдови и концептна листа.
2	Креирање на основна презентација. Движење на слайдови.
2	Користење на алатките за цртање, Clip Art, WordArt, фотографии и звук за основната презентација.
2	Дизајнирање на сопствен шаблон. Дизајнирање на сопствена околина на презентацијата.
2	Користење креативни техники за анимација.
2	Креирање табели и графови.
2	Внесување и увежбување на ефекти на презентацијата.
2	Развивање на сопствен предавачки концепт и професионален реферат.
2	Изведување на интерактивна презентација.
2	Нови техники за примена на интерактивност.
2	Имплементирање на проект.
<b>Тест за проверка на знаењата</b>	