

1.	Наставен предмет	ВАЈАРСТВО												
2.	Шифра	2M35IDM06												
3.	Студиска програма	ИНДУСТРИСКИ ДИЗАЈН И МАРКЕТИНГ												
4.	Семестар (изборност)	Летен (XII)												
5.	Цели на предмет	<i>Имплементирање на сознанијата од областа на скулптурата во градењето на ликовното и применетото дело. (Дизајн, Прототип, Визуелни обележја...)</i>												
6.	Осспособен за (компетенции)	Осспособен за пластично обликување во областа на дизајнот.												
7.	Услов за запишување на предметот													
8.	Основна литература (до 3 наслови)													
9.	Број на кредити:	6												
10.	Вкупен расположив фонд на време	6 ECTS x 30 саати = 180 саати												
11.	Распределба на расположивото време	30 + 86 + 60 + 4 = 180 саати												
	11.1. П -	<i>Предавања - теоретска настава (15 недели по 2 саати)</i>		30 саати										
	11.2. ПА, СР, ДЗ -	<i>Проектни активности; семинарски работи; домашни задачи</i>		86 саати										
	11.3. СУ -	<i>Самостојно учење</i>		60 саати										
	11.4. ТПЗ -	<i>Проверка на знаење со тестови</i>		4 саати										
12.	Оценување	50 + 50 = 100 бода												
	12.1. 1 тест до 50 бода	50 бода												
	12.2. ПА, СР, ДЗ	50 бода												
		<p>Оценки:</p> <table> <tr> <td>од 50 до 60 бода</td> <td>6 (шест)</td> </tr> <tr> <td>од 61 до 70 бода</td> <td>7 (седум)</td> </tr> <tr> <td>од 71 до 80 бода</td> <td>8 (осум)</td> </tr> <tr> <td>од 81 до 90 бода</td> <td>9 (девет)</td> </tr> <tr> <td>над 90 бода</td> <td>10 (десет)</td> </tr> </table>			од 50 до 60 бода	6 (шест)	од 61 до 70 бода	7 (седум)	од 71 до 80 бода	8 (осум)	од 81 до 90 бода	9 (девет)	над 90 бода	10 (десет)
од 50 до 60 бода	6 (шест)													
од 61 до 70 бода	7 (седум)													
од 71 до 80 бода	8 (осум)													
од 81 до 90 бода	9 (девет)													
над 90 бода	10 (десет)													
13.	Услов за потпис и формален испит	Реализирани активности 11.2												

ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ **ВАЈАРСТВО**

Саати	Предавања	
	Тема	
2	Запознавање со основите на вајарството и хронолошкиот развој на скулптурата низ историјата на уметноста	
2	Запознавање со технологијата и 9 техничките процеси и карактеристиките на вајарските материјали	
2	Системи на вајарско градење	
2	Подготовка на конструкција за конкретно ликовно решение	
2	Рељеф	
2	Композиција, пропорција, рамнотежа, структура, текстура, светло-сенка, контура, боја	
2	Леење	
2	Запознавање со скулпторските материјали	
2	Дводимензионално и тродимензионално	
2	Минијатурна уметност	
2	Ентериерна скулптура	
2	Монументална скулптура	
2	Применета скулптура	
2	Бојата во скулптура	
2	Скулптурата во Македонија	
30	Тест за проверка на знаењата	

Проектна активност, семинарски работи, домашни задачи		
	Тема	Активност
1	Моделирање на композиција од плошни и тродимензионални, полни и празни форми, обликување со точки, линии и контури.	Практична реализација на вежбите, презентација и валоризација на трудовите.
2	Моделирање на минијатури-скици-идејни решенија во глина и теракота.	
3	Конципирање на индивидуални ликовни решенија	
4	Реализација во материјал (гипс, метал, бетон, полиестер, хартија, картон, полиуретан, силикон...)	
5	Моделирање по жив модел	
6	Леење (калап во негатив-гипс, полиестер, хартија), позитив, завршна обработка и патина	