

1.	Наставен предмет	<b>2D ИНЖЕНЕРСТВО</b>	
2.	Шифра	<b>ЗМ31ПИ03</b>	
3.	Студиска програма	<b>ПИнф</b>	
4.	Семестар (изборност)	<b>зимски (задолжителен)</b>	
5.	Цели на предмет	Запознавање со основите елементи на 2D инженерството (дизајн и генерирање NC програми за 2 и 2.5 D предмети)	
6.	Осспособен за (компетенции)	Препознавање на елементите што го чинат 2D инженерството и елементарна осспособеност за дизајн и генерирање NC програми за 2 и 2.5 D предмети	
7.	Услов за запишување на предметот	нема	
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. 3. Пандилов: Умножени предавања по 2D инженерство 2. Frank Nanfara, Tony Uccello, Derek Murphy: The CNC workbook-An Introduction to Computer Numerical Control, Addison-Wesley Publishing Company, 1993 3. James Valentino, Joseph Goldenberg: Introduction to Computer Numerical Control, Prentice Hall, 2000	
9.	Број на кредити:	5	
10.	Вкупен расположив фонд на време	5 ECTS x 30 саати = 150 саати	
11.	Распределба на расположивото време	30 + 30 + 54 + 6 + 30 = 150 саати	
	11.1. ПТН - Теоретска настава	30 саати	
	11.2. ЛВ - Лабораториски вежби	30 саати	
	11.3. СУ - Самостојно учење, подготовка на материјал од 240 страници за тестови.	54 саати	
	11.4. ТПЗ - Проверка на знаење со 2 редовни теста (2x3 саати) Секој студент самостојно го решава тестот составен од 5-10 релативно куси прашања	6 саати	
	11.5. СР - Изработка на 2 самостојни задачи (2 x 15 саати)	30 саати	
12.	Оценување	10 + 60 + 30 = 100 бода	
	12.1. Посетеност на предавања (до 10 бода -0.222 бода по сат)	10 бода	
	12.2. 2 теста (до 30 бода по тест)	60 бода	
	12.3. 2 самостојни задачи (до 15 бода по задача)	30 бода	
	Оценки:		
	од 50 до 60 бода		6 (шест)
	од 61 до 70 бода		7 (седум)
	од 71 до 80 бода		8 (осум)
	од 81 до 90 бода		9 (девет)
	над 90 бода		10 (десет)
13.	Услов за потпис и формален испит	реализирани активности 11.2 и 11.5.	

недела	Предавања - теоретска настава		Лабораториски вежби	
	саати	тема	саати	тема
I.	2	Вовед. 2D Инженерство	2	Инсталираење на софтвери кои ќе се користат во текот на семестарот за овој предмет и глобално запознавање со нивните карактеристики
II.	2	Основи на компјутеско потомогнато преоектирање на 2 и 2.5 D делови	2	Цртање на 2 D графички објекти со помош на софтверот CorelDRAW
III.	2	Примена на AutoCAD за проектирање на 2 и 2.5 D делови	2	Детално запознавање со можностите на софтверот AutoCAD за проектирање на 2 и 2.5 D делови
IV.	2	Основи и терминологија на НУ	2	Проектирање на 2 и 2.5 D делови со помош на AutoCAD
V.	2	Принципи на рачно НУ програмирање на делови	2	Запознавање со карактеристиките на НУ глодалка на која можат да се изработуваат 2.5 D делови . Запознавање со основните елементи кои се користат при рачното програмирање
VI.	2	Интерактивен симулационен софтвер за НУ стругање и НУ глодање	2	Запознавање со карактеристиките на симулациониот софтвер TORCAM CNCez
VII.	2	G- функции при НУ глодање	2	Вежби со G- функции при НУ глодање на симулациониот софтвер TORCAM CNCez
VIII.	2	M- функции при НУ глодање	2	Вежби со M- функции при НУ глодање на симулациониот софтвер TORCAM CNCez
IX.	2	Генераирање на НУ програми за глодање на 2 и 2.5 D делови	2	Решавање на конкретни примери на програмирање за изработка на 2 и 2.5 D делови со глодање
X.	2	G- функции при НУ стругање	2	Вежби со G- функции при НУ стругање на симулациониот софтвер TORCAM CNCez
XI.	2	M- функции при НУ стругање	2	Вежби со M- функции при НУ стругање на симулациониот софтвер TORCAM CNCez
XII.	2	Генераирање на НУ програми за стругање на 2 и 2.5 D делови	2	Решавање на конкретни примери на програмирање за изработка на 2 и 2.5 D делови со стругање
XIII.	2	Основи на компјутеско потомогнато производство на 2 и 2.5 D делови	2	Детално запознавање со можностите на софтверот MasterCAM за автоматско генерирање на НУ програми за изработка на 2 и 2.5 D делови (глодање и стругање)
XIV.	2	Примена на Mastercam при компјутеско потомогнато производство на 2 и 2.5 D делови	2	Пример на автоматско генерирање на НУ програми за изработка на 2 и 2.5 D делови (глодање и стругање) со помош на софтверот MasterCAM
XV.	2	Заклучок	2	Презентација на други софтвери за проектирање и генерирање на НУ програми за изработка на 2 и 2.5 D делови.
XVI.				
XVII.				
XVIII.				
XIX.				
XX.				
		<b>Х недела -Прв тест на материјалот од I до IX недела</b>		
		<b>XVII недела -Втор тест на материјалот од X до XV недела</b>		
	30		30	

Задача 1	Проектирање на дел и генерираење на НУ програма за 2 или 2.5 D дел кои се изработува со глодање според зададена скица.	Се предава во печатена форма и студентот има презентација од 5-10 минути
Задача 2	Проектирање на дел и генерираење на НУ програма за 2 или 2.5 D дел кои се изработува со стругање според зададена скица.	Се предава во печатена форма и студентот има презентација од 5-10 минути