

1.	Наставен предмет	ОПЕРАЦИСКИ ИСТРАЖУВАЊА 2		
2.	Шифра	4M32ИИМ01		
3.	Студиска програма	ИИМ		
4.	Семестар (изборност)	Летен (X)		
5.	Цели на предмет	<i>Изучување на методи за оптимизација кои помагаат при менаџерското одлучување</i>		
6.	Оспособен за (компетенции)	<i>Анализа, определување на модел и решавање на менаџерски проблеми со посебен акцент на моделите на:</i> - симулации - масовно опслужување - замени - теорија на игри		
7.	Услов за запишување на предметот	1. Основи на менаџментот 1 - потпис 2. Операциски истражувања 1 - потпис		
8.	Основна литература (до 3 наслови)	<i>ДОНЕВ В.: Операциски истражувања – масовно опслужување, Систем +, 2005</i>		
9.	Број на кредити:	5		
10.	Вкупен расположив фонд на време	5 ECTS x 30 саати = 150 саати		
11.	Распределба на расположивото време	30 + 30 + 41 + 4 + 45 = 150 саати		
12.	11.1.	ПТН - Теоретска настава (15 недели x 2 саати)	30 саати	
	11.2.	АВ - Аудиторни вежби, видео проекции и печатени материјали, презентација на софвери, консултации, интернет	30 саати	
	11.3.	СУ - Самостојно учење, подготовка на материјал од 200 страници за тестови.	41 саати	
	11.4.	ТПЗ - Проверка на знаење со 2 теста (2 x 2 саати) Секој студент самостојно решава 2 теоретски прашања и 4 задачи	4 саати	
	11.5.	СР - Изработка на 1 самостојна задача	45 саати	
13.	Оценување		10 + 60 + 30 = 100 бода	
	12.1.	Посетеност на предавања (до 10 бода -0.33 бода по саат)	10 бода	
	12.2.	2 теста (до 30 бода по тест)	60 бода	
	12.3.	1 самостојна задача	30 бода	
	Студентот мора да освои најмалку по 30% од предвидените бодови на секој од тестовите.		Оценки:	
			од 50 до 60 бода	6 (шест)
од 61 до 70 бода			7 (седум)	
од 71 до 80 бода			8 (осум)	
од 81 до 90 бода			9 (девет)	
		над 90 бода	10 (десет)	
14.	Услов за потпис и формален испит	реализирани активности 11.2 и 11.5.		

ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ ОПЕРАЦИСКИ ИСТРАЖУВАЊА 2

не де ла	Предавања - теоретска настава		Аудиториски вежби	
	саати	тема	саати	тема
I.	2	Улогата и местото на симулациите во деловното одлучувања	2	Задачи од симулации
II.	2	Теоретски аспекти на моделите на симулациите	2	Задачи од симулации
III.	2	Какви се проблеми може да се решат со методите на симулации	2	Задачи од симулации софтверско решавање на проблеми
IV.	2	Анализа на реални проблеми 1 со помош на симулации	2	Задачи од редови на чекање
V.	2	Теорија на масовното опслужување	2	Задачи од редови на чекање
VI.	2	Модел на масовно опслужување	2	Задачи од редови на чекање софтверско решавање на проблеми
VII.	2	Определување на клучните елементи во системите за масовно опслужување	2	Студентски презентации
VIII.	2	Анализа на реални проблеми 2	2	Студентски презентации
IX.	2	Анализа на реални проблеми 2	2	Консултации и подготовка на материјалот за првиот тест
X.	2	Тест 1	2	Задачи од модели на замена
XI.	2	Модел на замени	2	Задачи од модели на замена софтверско решавање на проблеми
XII.	2	Начини на застарување на опремата и деловите и потреба од нивна змаена	2	Задачи од теорија на игри
XIII.	2	Определување на оптимален момент на замена	2	Студентски презентации
XIV.	2	Теорија на игри	2	Студентски презентации
XV.	2	Употреба на теоријата на игри во дефинирање на стратегите	2	Консултации и подготовка на материјалот за вториот тест
XVI.				
XVII.		Тест 2		
XVIII.				
XIX.				
XX.				
	30		45	

Задача 1	Решавање на реален проблем во фирма со некој од методите за оптимизација	Се предава во печатена форма и усно се презентира пред студентите
----------	--	---