

1.	Наставен предмет	ИНЖЕНЕРСКА ГРАФИКА					
2.	Шифра	4М230М01					
3.	Студиска програма	ТИ, ЕЕ, АФИ, ИИМ, ПИ, ТМЛ, МВ, МЗКИ, МХТ					
4.	Семестар (изборност)	зимски (задолжителен)					
5.	Цели на предмет	Стекнување на знаења: - основни поими на проектирањето, - геометрички операции потребни за одредување на продори и пресеци на тела и површини -просторна претстава на објекти -технички цртеж и документација.					
6.	Оспособен за (компетенции)	Претставување на објекти во просторен координатен систем и во ортогонални проекции, дефинирање на визуелна и просторна претстава за обликот на објектот, изработка на работилнички цртеж и техничка документација					
7.	Услов за запишување на предметот	нема					
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Р.Ташевски: Техничко цртање и нацртна геометрија, Скопје, 2001 2. Р.Ташевски: Инженерска графика, Скопје, 2004					
9.	Број на кредити:	8					
10.	Вкупен расположив фонд на време	8 ECTS x 30 саати = 240 саати					
11.	Распределба на расположивото време	30 + 60 + 147 + 3 = 240 саати					
	11.1. ПТН -	Теоретска настава (15 недели по 2 саати)		30 саати			
	11.2. ГВ -	Графички вежби	(15 недели по 4 саати)	60 саати			
	11.3. АВ -	Аудиторни вежби					
	11.4. СУ -	Самостојно учење, подготвка на материјал од 270 страници за тестови, (270/8=39 саати мин.). Довршување на цртежите од вежби (12 x 9 = 108 саати).	147 саати				
	11.5. ТПЗ -	Проверка на знаење со 2 теста за време на вежби и 1 поправен тест (задачи од првиот и вториот тест). Секој студент самостојно го решава тестот со една графичка задача (рачно и на компјутер).	3 саати				
12.	Оценување	10 + 80 + 10 = 100 бода					
	12.1.	Посетеност на предавања и вежби					
	12.2.	2 теста (2 x 40 бода)					
	12.3.	Вежби и домашни задачи					
	Студентот мора да освои најмалку по 30% од предвидените бодови на секој од тестовите.		Оценки:				
			од 50 до 60 бода	6 (шест)			
			од 61 до 70 бода	7 (седум)			
			од 71 до 80 бода	8 (осум)			
			од 81 до 90 бода	9 (девет)			
			над 91 бода	10 (десет)			
13.	Услов за потпис и формален испит	реализирани активности 11.2. и 11.3.					

недела	Предавања - теоретска настава		Аудиторни и графички вежби		
			саати	Аудиторни вежби	Графички вежби
	сати	тема		тема	тема
I.	2	Вовед. Проективен геометрички простор. Проектирање. Проекции (погледи).	4	Составни делови на компјутерот. Оперативен систем Windows. (Изведување на компјутер).	Оперативен систем Windows. Специфичности на програмскиот пакет AutoCAD. (Изведување на компјутер).
II.	2	Претставување на графички елементи. Точка, права и рамнина.	4	Оперативен систем Windows. Специфичности на програмскиот пакет AutoCAD. Мени File. (Изведување на компјутер).	Оперативен систем Windows. Специфичности на програмскиот пакет AutoCAD. (Изведување на компјутер).
III.	2	Меѓусебен однос меѓу графичките елементи. Страннична проекција (трансформација).	4	Мени File. Мени Format. Мени Tools. Мени Draw. Мени Modify. (Изведување на компјутер). Точка и права.	Задачи претставување на точка и права во ортогонални проекции. (Изведување рачно и на компјутер).
IV.	2	Тела и површини. Рабести тела – полиедри. Валчести тела – квадрики. Пресеци на тела со рамнина.	4	Мени Draw. Мени Modify. (Изведување на компјутер). Рамнина. Трансформација.	Претставување на рамнина. Пробод на права низ рамнина. Вистинска големина на рамнинска слика. (Изведување рачно и на компјутер).
V.	2	Продори на тела.	4	Користење на наредбите Osnap, Break и Trim. (Изведување на компјутер).	Исцртување на сложени закривени контури. (Изведување на компјутер).
VI.	2	Моделирање на цврсти тела. Видови модели за претставување. Моделирање на објекти.	4	Користење на наредбите UCS, Solid. (Изведување на компјутер).	Пресеци и продори на тела во просторен изглед. (Изведување на компјутер).
VII.	2	Примери на моделирање на објекти.	4	Користење на наредбите UCS, Solid. (Изведување на компјутер).	Моделирање на цврсти тела. (Изведување на компјутер).
VIII.	2	Технички цртеж. Погледи и комплексен цртеж. Стандардизација. Формати и размери. Видови и примена на линии. Техничко писмо.	4		Моделирање на цврсти тела. (Изведување на компјутер).
IX.	2	Пресеци. Видови пресеци.	4	ТЕСТ 1 – Претставување на објект во просторен изглед – Солид моделирање. (Изведување на компјутер).	
X.	2	Котирање. Видови котирање. Претставување на толеранции.	4	Погледи и пресеци за работилнички цртеж. Користење на наредбите Dimension Style (котен стил), Hatch (Шрафура). (Изведување рачно и на компјутер).	Погледи и пресеци за работилнички цртеж. (Изведување рачно и на компјутер).
XI.	2	Ознаки за квалитет на површинска обработка. Упростено претставување на машински делови. Навој.	4	Котирање и површинска обработка. (Изведување рачно и на компјутер).	Работилнички цртеж на предмет зададен во просторен изглед. (Изведување рачно и на компјутер).
XII.	2	Работилнички цртеж. Примери на работилнички цртеж. Работилнички цртеж на предмет зададен во просторен изглед.	4	Навој. Завртка и навртка. (Изведување рачно и на компјутер).	Работилнички цртеж на предмет зададен во ортогонални погледи. (Изведување рачно и на компјутер).
XIII.	2	Работилнички цртеж на предмет зададен во ортогонални погледи.	4		Работилнички цртеж. (Изведување рачно и на компјутер).
XIV.	2	Работилнички цртеж на предмет од склопен цртеж.	4	Склопен цртеж. (Изведување рачно и на компјутер).	Работилнички цртеж на предмет од склопен цртеж. (Изведување рачно и на компјутер).
XV.	2	Техничка документација.	4	ТЕСТ 2 – Работилнички цртеж на предмет. (Изведување рачно и на компјутер).	
XVI.					
XVII.		ПОПРАВЕН ТЕСТ 3 – Солид моделирање. Работилнички цртеж на предмет. (Изведување рачно и на компјутер).			
XVIII.					
XIX.					
XX.					
	30		60		