

1.	Наставен предмет	<b>КОМПЈУТЕРИ И АПЛИКАТИВЕН СОФТВЕР</b>	
2.	Шифра	<b>4M12OP03</b>	
3.	Студиска програма	<b>ИИМ</b>	
4.	Семестар (изборност)	<b>летен (II)</b>	
5.	Цели на предмет	Запознавање со компјутерски системи и некои поважни апликативни програми.	
6.	Оспособен за (компетенции)	Работа со: оперативниот систем Windows, MS Office (Word, Excell, Power Point), Corel Draw, Internet Explorer и Front Page.	
7.	Услов за запишување на предметот	нема	
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Упатства за користење на соодветните софтверски пакети. 2. Чакмаков Д., Компјутери, алгоритми и програмирање, Универзитет "Св. Кирил и Методиј", Скопје, 1999.	
9.	Број на кредити:	8	
10.	Вкупен расположив фонд на време	8 ECTS x 30 саати = 240 саати	
11.	Распределба на расположивото време	39 + 20 + 10 + 15 + 30 + 100 + 6 + 20 = 240 саати	
11.1.	ПТН -	Теоретска настава (13 недели по 3 саати)	39 саати
11.2.	ЛВ -	Лабораториски вежби (5 вежби x 4 саати)	20 саати
11.3.	ЛВК -	Лабораториски вежби – корекции, консултации.	10 саати
11.4.	АВ -	Аудиториски вежби.	15 саати
11.5.	КВ -	Консултативни часови (корекции, консултации, домашни задачи).	30 саати
11.5.	СУ -	Самостојно учење. (180 страни)	100 саати
11.6.	ТПЗ -	Проверка на знаење со 2 теста (2x3 саати), секој содржи по 3 задачи и 1 прашање.	6 саати
11.7.	СЗ -	Самостојно решавање на две групи задачи, (5 задачи x 4 саати)	20 саати
12.	Оценување	10 + 80 + 10 = 100 бода	
12.1.	Посетеност на предавања до 10 бода (0,30 по саат)	10 бода	
12.2.	2 теста до 80 бода (до 40 бода по тест)	80 бода	
12.3.	2 самостојни задачи до 10 бода (до 5 по задача)	10 бода	
<b>Студентот мора да освои најмалку по 30% од предвидените бодови на секој од тестовите.</b>		Оценки:	
		од 50 до 60 бода	6 (шест)
		од 61 до 70 бода	7 (седум)
		од 71 до 80 бода	8 (осум)
		од 81 до 90 бода	9 (девет)
		над 90 бода	10 (десет)
13.	Услов за потпис и формален испит	реализирани активности 11.1. и 11.2.	

неделја	Предавања - теоретска настава		Лабораториски вежби + корекции		Аудиториски вежби	
	саати	тема	саати	тема	саати	тема
I.	3	Вовед. Примена на компјутерските системи.			1	Дискусија и совети за набавка на потребен софтвер.
II.	3	Градба и компоненти на компјутерски систем.	4+1	Запознавање со опремата во сметачки центар. Хардверски и софтверски карактеристики на компјутерите. Работа во MS Word.	1	Дискусија за архитектурата на компјутерски систем.
III.	3	Запознавање со оперативни системи. WINDOWS XP.			1	Консултации за MS Word.
IV.	3	Запознавање со програмски пакети во WINDOWS.			1	Консултации за MS Excel.
V.	3	Алгоритми.	4+1	Работа во MS Excel.	1	Некои алгоритамски решенија.
VI.	3	Програмски јазици. Вовед во програмскиот пакет MATLAB. Прозори во MATLAB.			1	Консултации за програмирањето во MATLAB.
VII.	3	Променливи во MATLAB. Влез и излез на податоци. Примери.			1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Влез и излез на податоци.
VIII.	3	Наредби за гранања (if, switch). Примери.			1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Наредби за гранање.
IX.	3	Наредби за повторување (while, for). Примери.	4+1	Прв тест	1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Наредби за повторување.
X.	3	Користење на вектори. Примери.			1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Вектори.
XI.	3	Користење на матрици. Примери.	4+1	Програмирање во МАТЛАБ. Реализација на едноставни програми влез-пресметка-излез и на програми со наредби за гранања и повторувања.	1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Датотеки.
XII.	3	Користење на функции. Примери.			1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Матрици.
XIII.	3	Грешки при мерења и пресметувања.	4+1	Програмирање во MATLAB. Реализација на програми што користат вектори, матрици и функции.	1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Потпрограми-функции.
XIV.	3	Подготовка за втор тест.			1	Подготовка за тест.
XV.	3	Втор тест.			1	Решавање задачи од тестот.
XVI.			5	Прием на задачи за самостојна работа.	1	Консултации за програмирањето во MATLAB. Датотеки.
XVII.						
XVIII.						
XIX.						
XX.						
	45		30		15	

Задачи 1	Уредување на текст со помош на MS Word и обработка на податоци со помош на MS Excel. Решението се предава на дискета.
Задачи 2	Програми во MATLAB. Решението се предава на дискета.